



# Come creare uno scenario

9 mesi fa · Aggiornato



Riassumere



In questo articolo imparerai tutto ciò che devi sapere

Utilizza i collegamenti seguenti per passare da una parte all'altra dell'articolo.

- [Come creare un nuovo scenario](#)
- [Che tipo di scenari di contenuto possono includere](#)
- [Scene di ThingLink](#)
- [Contenuto incorporato](#)
- [Blocchi ramificati](#)
- [Domande](#)
- [Blocchi di testo](#)
- [Obiettivi](#)
- [Salta i blocchi](#)
- [Prossimi passi](#)

Gli scenari non sono disponibili sugli account dei singoli insegnanti o sugli account scolastici standard. Se sei interessato a questa funzionalità, [contatta il nostro team](#).

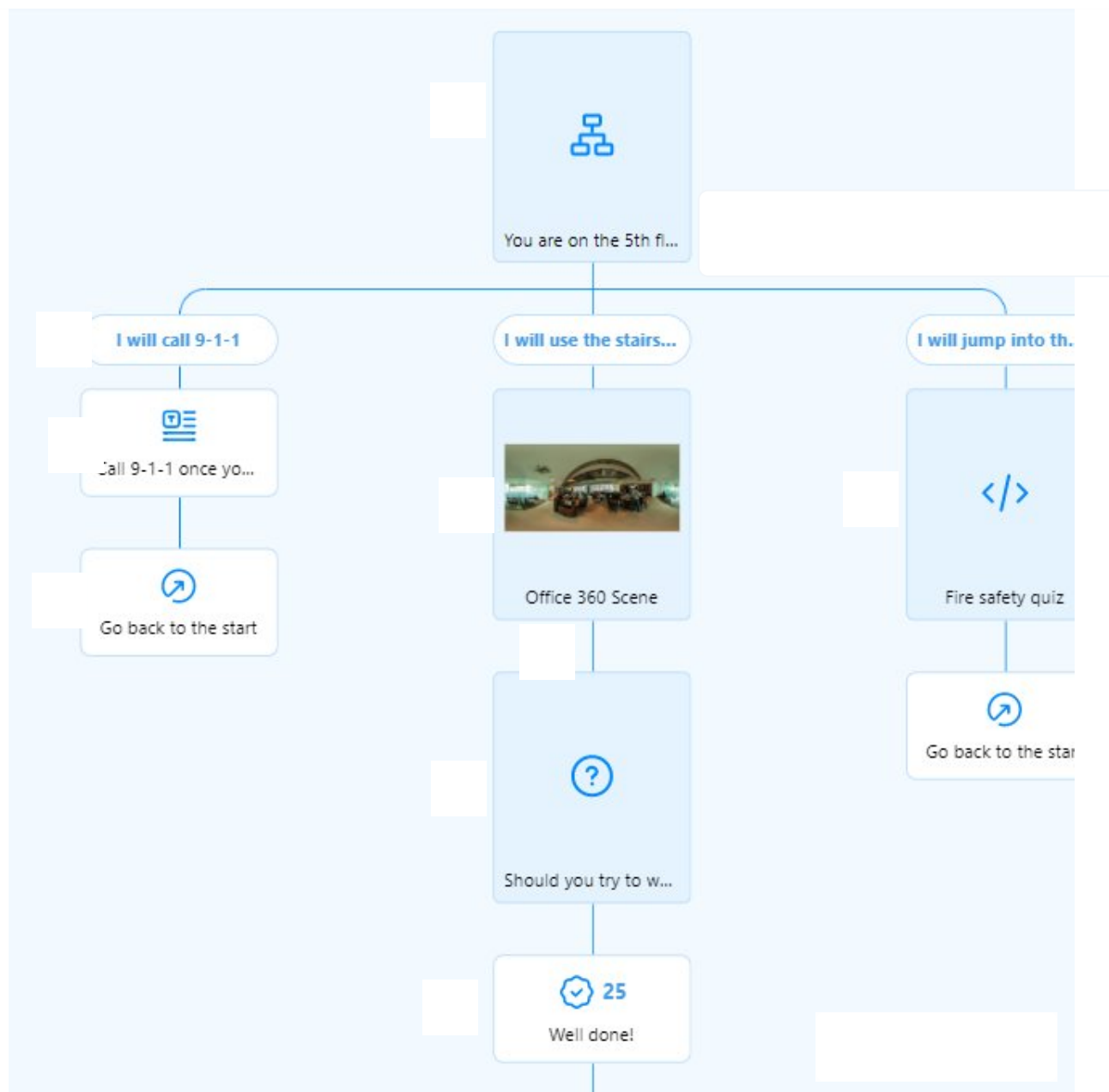
Gli scenari sono ancora in fase di sviluppo attivo. Se desideri fornire un feedback, utilizza questo [modulo](#).

## Come creare uno scenario

Seleziona "Scenari" nel menu a sinistra, quindi fai clic sul pulsante blu "Crea scenario" e scegli un nome per il tuo scenario. Fai clic sulla miniatura dello scenario vuoto per modificarlo, quindi fai clic sul pulsante blu "Aggiungi contenuto" per creare il primo blocco.

Tieni presente che puoi utilizzare il pulsante "Anteprima" per verificare cosa vedranno gli studenti mentre seguono lo scenario.

## Cosa puoi creare



Gli scenari sono costituiti da diversi blocchi:

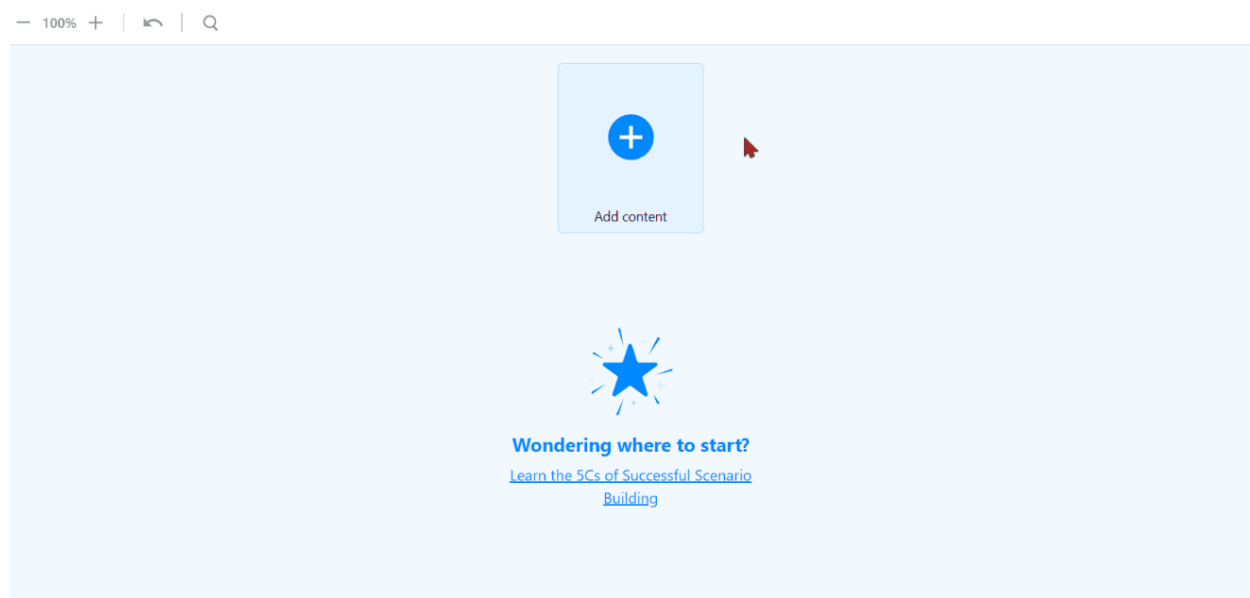
- **Scene** di ThingLink .
- **Incorporamenti** di terze parti : qualsiasi strumento o contenuto che puoi incorporare tramite un iframe, come quiz, presentazioni, mappe, siti Web, moduli o qualsiasi altra cosa che potresti trovare utile.
- **Blocchi ramificati** che cambiano il percorso dello studente a seconda della sua risposta.
- **I blocchi di domande** possono essere domande aperte o a scelta multipla. Se lo studente fornisce una risposta corretta, può procedere. Se lo studente fornisce una risposta sbagliata, verrà reindirizzato al passaggio precedente.
- **I blocchi di testo** sono semplici messaggi di testo che puoi mostrare ai tuoi studenti per fornire feedback o collegare ad altri materiali senza utilizzare le scene ThingLink.

- **Obiettivi** che ti consentono di tenere traccia di quali scene o rami ha visitato lo studente. Puoi anche assegnare punti per ogni obiettivo completato.
- **Punti di salto** che ti consentono di reindirizzare gli studenti a un altro ramo.

## Scene

L'opzione scene ti consente di aggiungere una scena ThingLink dal tuo account o dalle cartelle condivise. Allo spettatore verrà mostrata la scena selezionata quando arriverà a questo blocco.

Per aggiungere una scena, crea un nuovo blocco e seleziona "Media", quindi fai clic sul pulsante "Carica o seleziona una scena". Verrà visualizzata una nuova finestra in cui puoi selezionare il contenuto dal tuo profilo ThingLink e dalle cartelle condivise:



Questa opzione è utile per presentare materiali didattici nel contesto, ad esempio come parte di un'immagine a 360 ° o di un grafico interattivo.

## Contenuto incorporato

L'opzione "Media" consente inoltre di **incorporare** contenuti esterni invece di utilizzare scene ThingLink. Ciò può includere qualsiasi strumento che può essere incorporato utilizzando il codice di incorporamento iframe e alcuni siti Web. Puoi usarlo per:

- Incorporamento di video da YouTube, Vimeo o FlipGrid tramite un collegamento;
- Incorporamento di sondaggi e quiz (es. Google Form);

- Incorporamento di altri strumenti di apprendimento interattivo (H5P, Wordwall e simili);
- Incorporamento di mappe (es. Google Maps, OpenStreetMap);
- Incorporamento di intere presentazioni da SlideShare o Presentazioni Google;
- Incorporamento di pagine web (ad esempio Wikiped  
alcuni siti vietano di incorporare le proprie pagine Web, pertanto non potrai visualizzarle in uno scenario.

Qualsiasi contenuto che puoi incorporare nella sezione "Aggiungi contenuto dal sito Web" nell'editor di immagini principale di ThingLink può essere incorporato anche negli scenari.

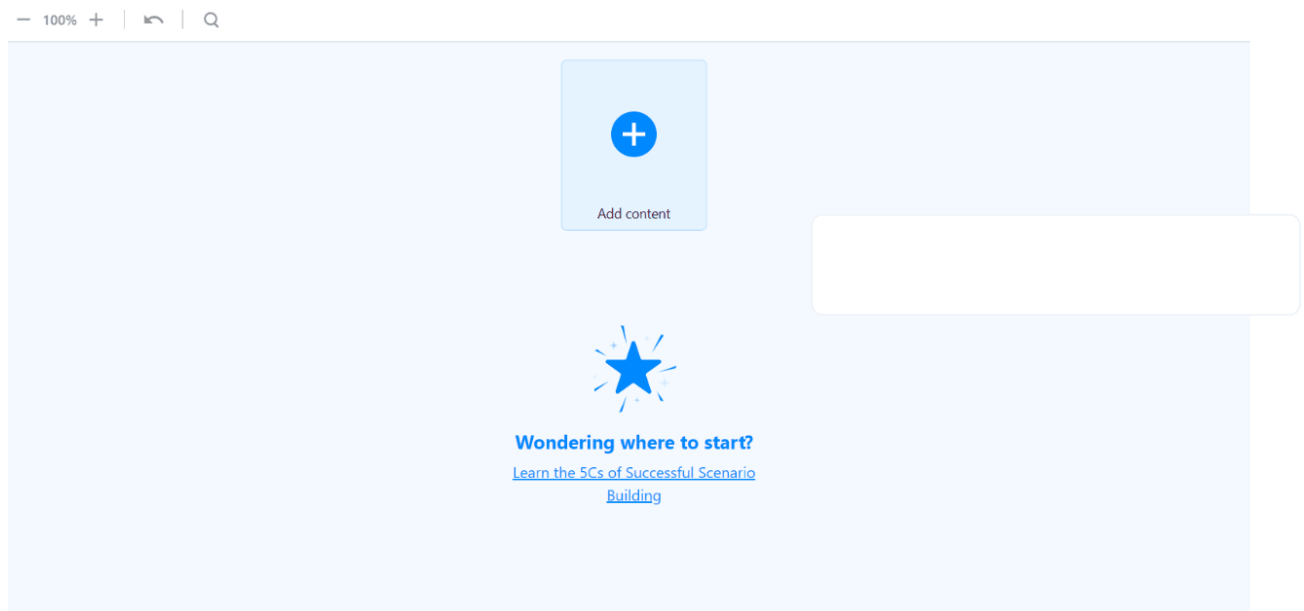
## Blocchi ramificati

I **blocchi di diramazione** creano più percorsi che lo studente può seguire e puoi aggiungere contenuti diversi a ciascun percorso (ogni ramo). Quando uno studente insegna un blocco di ramificazione, vedrà una domanda e più risposte. Le risposte che scelgono determinano il percorso verso cui sono indirizzati.

Esistono due tipi di blocchi di ramificazione:

- **Un** blocco di ramificazione semplice mostra allo studente una domanda e più opzioni in cui può sceglierne solo una.
- **La ramificazione condizionale** consente allo studente di scegliere più risposte e puoi indirizzarlo verso percorsi diversi in base alla combinazione di risposte che sceglie utilizzando le condizioni "AND" e "OR esclusivo". Vedi la descrizione più dettagliata di seguito.

Per creare un blocco di ramificazione, passa con il mouse su qualsiasi altro blocco > fai clic sull'icona più > seleziona "Diramazione". Apparirà una nuova finestra in cui è possibile selezionare il tipo di ramificazione:



## Blocchi ramificati semplici

Semplici blocchi di diramazione presentano allo studente una domanda e più opzioni di cui può sceglierne solo 1. Ognuno crea il proprio percorso (ramo) e il percorso dello studente è determinato dall'opzione scelta.

- Utilizza il campo "Titolo" per inserire una domanda o fornire un contesto per le diverse scelte che lo studente può fare.
- Utilizza i campi "Ramo" per impostare diverse scelte che verranno presentate allo studente. Ciascuna opzione creerà un nuovo percorso (ramo).
- Fai clic su "Aggiungi ramo" per aggiungere un'altra opzione/ramo.

**Nota :** l'eliminazione di un ramo elimina l'intero percorso creato da tale opzione. L'eliminazione di un blocco di diramazione elimina *tutto* ciò che viene dopo il blocco di diramazione. Se desideri salvare il contenuto che hai aggiunto dopo il blocco di ramificazione, passa con il mouse sopra i blocchi, fai clic sul pulsante con tre punti e utilizza l'opzione "Sposta e allega" descritta qui.

## Blocchi di ramificazione condizionale

A differenza della semplice ramificazione, i blocchi di ramificazione condizionale consentono allo studente di scegliere più risposte e puoi indirizzarlo lungo un percorso diverso in base alle risposte selezionate. Per creare un blocco di diramazione condizionale, devi considerare 4 domande:

1. Quale domanda o scelta vuoi presentare allo studente?
2. Quali opzioni può scegliere lo studente?

3. Quanti risultati vuoi creare (ad esempio: "Risposta sbagliata", "Risposta buona", "Risposta perfetta")? Ogni risultato sarà un ramo/percorso diverso, normalmente seguito da contenuti diversi.
4. Quali combinazioni di risposte portano a ciascun percorso?

Ti consigliamo di utilizzare blocchi di diramazione cc  utilizzare combinazioni di risposte per determinare il percorso dello studente. Se ogni ramo è associato a una sola risposta, puoi invece utilizzare il ramo semplice.

Una volta che sei pronto, crea un nuovo blocco di ramificazione, fai clic su "Ramo semplice" e scegli invece l'opzione "Ramo condizionale".

**Branching** ✕

Conditional branching ▾

**Question**

What can you do to stop a nosebleed?

**Answers:** ^

**A** Sit down and lean forward ✕

**B** Pack the nose with tissues or similar items ✕

**C** Sit down and lean backward ✕

**D** Pinch the nose ✕

[Add answer](#)

**Branches:**

**#B1** (A and D) [Edit](#) ✕

**#B2** (A) or (D) [Edit](#) ✕

Else

[Add branch](#)

[Cancel](#) |

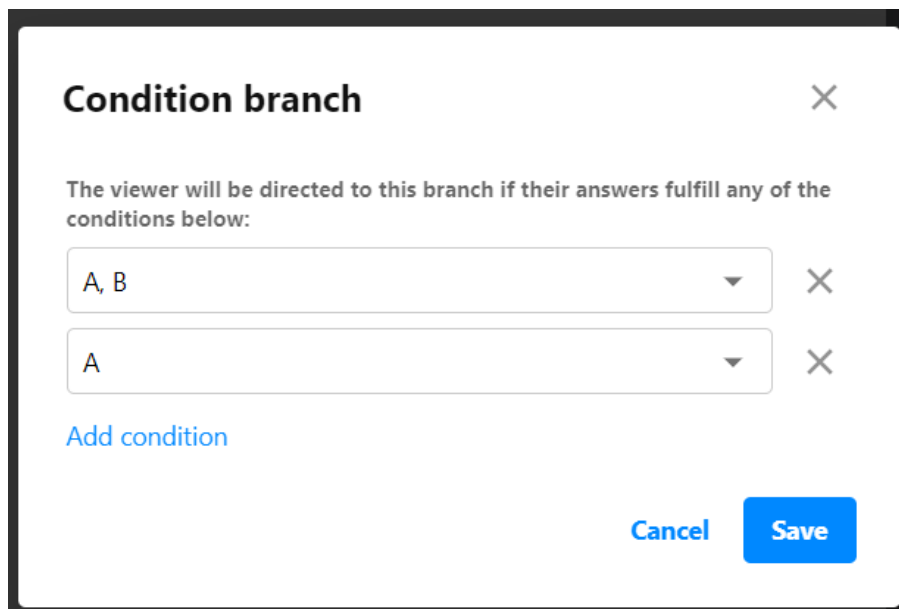
1. Inserisci la domanda nel campo "Domanda". Puoi anche descrivere una situazione invece di fare una domanda diretta.

2. Inserisci le risposte/scelte che lo studente vedrà nei campi "Risposte". Utilizza "Aggiungi risposta" se hai bisogno di aggiungere più opzioni. Tieni presente che ciascuna risposta è contrassegnata da una lettera (A, B, C, ecc.) per facilitare la consultazione. Queste lettere vengono utilizzate solo nell'interfaccia dell'editor, lo studente non
3. Utilizzare il pulsante 'Aggiungi ramo' per aggiungere il numero desiderato di rami. Ciascun ramo è indicato come #B1, #B2, ecc. per una più facile consultazione.
4. Fai clic sul pulsante "Modifica" accanto a ciascun ramo per scegliere una condizione per il ramo: una o più combinazioni di risposte che condurranno lo studente a questo ramo. Le condizioni sono descritte più dettagliatamente di seguito.
5. Il ramo Else è un ramo aggiuntivo che gestisce eventuali combinazioni di risposte che non soddisfano le condizioni per gli altri rami; è un ramo di fallback. Non può essere rimosso.

## Come funzionano le condizioni

Le condizioni ti consentono di scegliere combinazioni di risposte che indirizzeranno lo studente verso un determinato ramo. Ad esempio, se selezioni le risposte A e B come condizione per il ramo #B1, lo studente verrà indirizzato a questo ramo se 1) seleziona le risposte A e B e 2) non seleziona altre *risposte*.

Puoi aggiungere più condizioni per ciascun ramo. Ad esempio, nello screenshot qui sotto lo studente verrà indirizzato a diramare questo ramo se seleziona le risposte A e B senza selezionare nessun'altra opzione, o se seleziona solo la risposta A:



**Condition branch** ✕

The viewer will be directed to this branch if their answers fulfill any of the conditions below:

A, B ✕

A ✕

[Add condition](#)

[Cancel](#) [Save](#)

Le condizioni verranno visualizzate accanto a ciascun ramo (e mostrate sopra il blocco del ramo nell'interfaccia dell'editor):

The screenshot shows a 'Branches' editor window. At the top, there is a search or filter input field. Below it, the title 'Branches:' is followed by a list of three branches:

- #B1: (C) or (A and B) [Edit] [X]
- #B2: (B) [Edit] [X]
- Else

Below the list is a blue link labeled 'Add branch'. At the bottom right of the editor are two buttons: 'Cancel' and 'Save'.

Tieni presente che se imposti più condizioni per un ramo, queste saranno esclusive. In altre parole, lo studente verrà indirizzato a quel ramo se soddisfa solo una delle condizioni. Nello screenshot qui sopra, lo studente verrà indirizzato al ramo #B1 se seleziona la risposta C senza selezionare altre risposte o le risposte A e B senza selezionare C. Se lo studente seleziona A, B e C verrà indirizzato al ramo Altro .

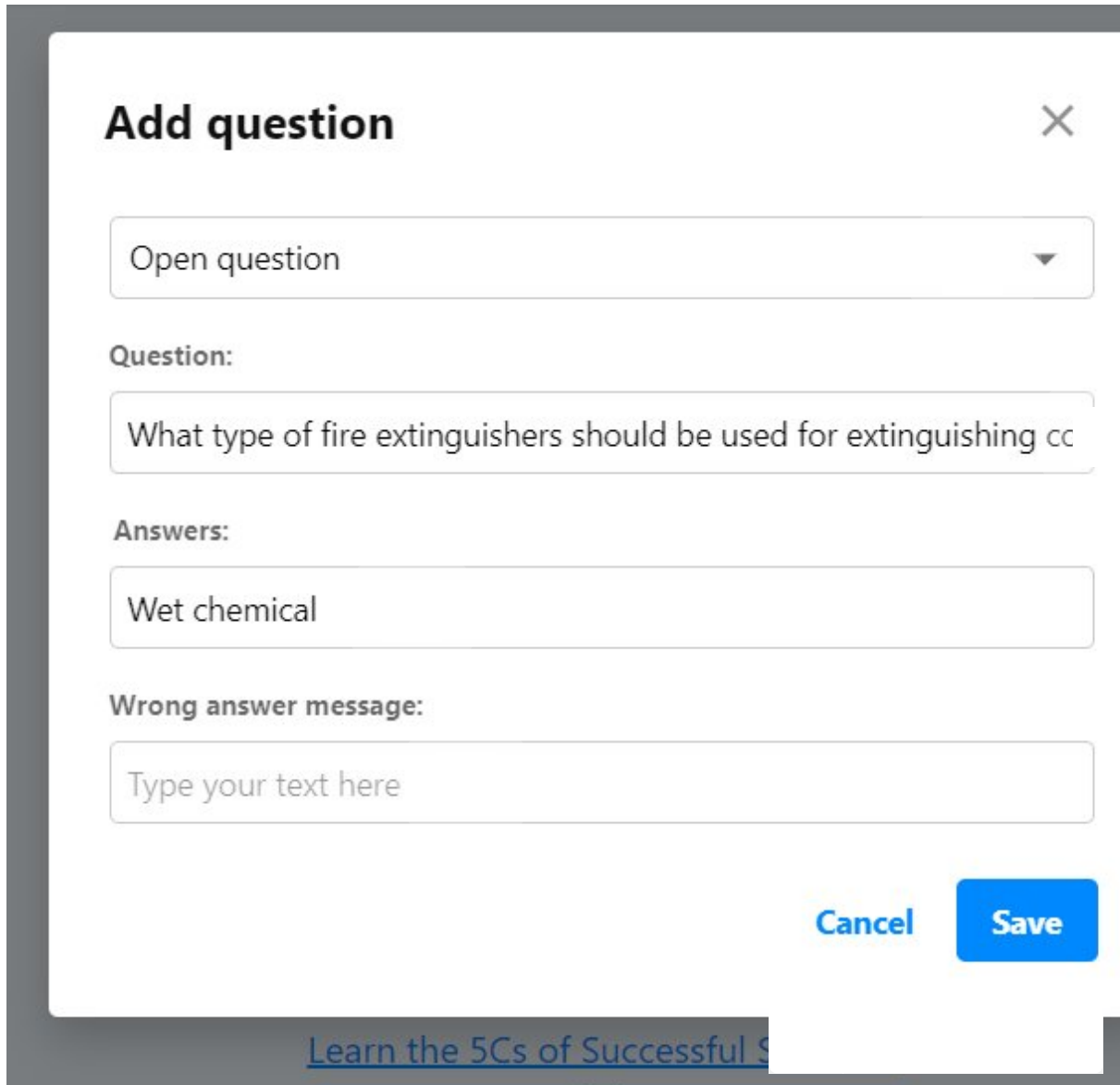
Tieni presente che non puoi impostare la stessa condizione per più rami poiché non saremmo in grado di determinare quale percorso dovrebbe seguire lo studente.

## Domande

I **blocchi di domande** sono domande aperte o a scelta multipla. Se lo studente fornisce una risposta corretta, può procedere al blocco successivo. Se lo studente fornisce una risposta sbagliata, verrà reindirizzato al passaggio precedente.

Per creare un nuovo blocco di domande, passa il mouse su qualsiasi altro blocco > fai clic sull'icona più > seleziona "Domanda". Verrà visualizzata una nuova finestra in cui potrai scegliere tra una domanda aperta o una domanda a scelta multipla.

Per **le domande aperte**, inserisci la domanda nel campo "Domanda", quindi digita la risposta nel campo "Risposta". Puoi anche aggiungere un messaggio personalizzato per le risposte errate utilizzando il campo "Messaggio di risposta errata". Le risposte non fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.



**Add question** ×

Open question ▾

**Question:**

What type of fire extinguishers should be used for extinguishing cc

**Answers:**

Wet chemical

**Wrong answer message:**

Type your text here

[Cancel](#) [Save](#)

[Learn the 5Cs of Successful S](#)

Per creare una **domanda a scelta multipla**, inserisci la domanda nel campo "Domanda", quindi utilizza i campi "Risposta" per fornire diverse opzioni. Utilizza il pulsante "Aggiungi risposta" per aggiungere un'altra opzione. Puoi contrassegnare le risposte giuste utilizzando la casella di controllo accanto a ciascuna risposta.

## Edit question ✕

Multiple choice

**Question:**

The fire extinguishers should be kept...

**Answers:**

In the storeroom ✕

In the caddy by the door ✕

In the locker next to the ovens ✕

[Add answer](#)

**Wrong answer message:**

Go back to the kitchen scene and read through the hotspots

Cancel
Save

Notare che:

- Se non fornisci un "Messaggio di risposta errata", lo studente sarà in grado di procedere anche se seleziona una risposta errata o non seleziona tutte le risposte giuste.
- Gli studenti possono provare a rispondere a entrambi i tipi di domande più volte se non viene visualizzato il messaggio di risposta errata.
- Non c'è limite di caratteri per domande e risposte. Tuttavia, ti consigliamo vivamente di utilizzare risposte brevi se prevedi che i tuoi studenti completino lo scenario su dispositivi mobili.

### **Blocco di testo**

I **blocchi di testo** sono semplici messaggi di testo che puoi visualizzare allo studente per fornire feedback o altre informazioni senza utilizzare le scene ThingLink. I blocchi di testo sono costituiti da un titolo e da un testo descrittivo. Il testo descrittivo è ciò che viene mostrato all'utente, mentre il titolo è il nome del blocco che vedrai nell'editor dello scenario.

Puoi utilizzare le opzioni di formattazione del testo mostrate sopra la casella di testo principale per formattare il testo, inserire collegamenti e immagini:

**Edit text** ✕

Title

4 types of fire extinguishers

Description H1 H2 H3 B I   

# 4 types of fire extinguishers

There are "four" classes of fire extinguishers - A, B, C and D - and each class can put out a different type of fire.

![[fire-extinguisher-712975\_1280.jpg|https://thinglink-data-prod.s3.eu-west-1.amazonaws.com/scenario/1638468897143259139/ce1928cf696a3e06640fa49e7cbdd447/image.jpg]]

\_Class A\_ extinguishers will put out fires in ordinary combustibles, such as **wood** and **paper**.  
[Learn more here](https://www.thinglink.com/card/1499006036990754817).

\_Class B\_ extinguishers are for use on **flammable liquids** like:

- grease,
- gasoline,
- oil.

\_Class C\_ extinguishers are designed for use only on **electrically energized fires**.

\_Class D\_ extinguishers are designed for use on **flammable metals**.

Cancel Save

## 4 types of fire extinguishers

There are *four* classes of fire extinguishers - A, B, C and D - and each class can put out a different type of fire.



*Class A* extinguishers will put out fires in ordinary combustibles, such as **wood** and **paper**. [Learn more here](#).

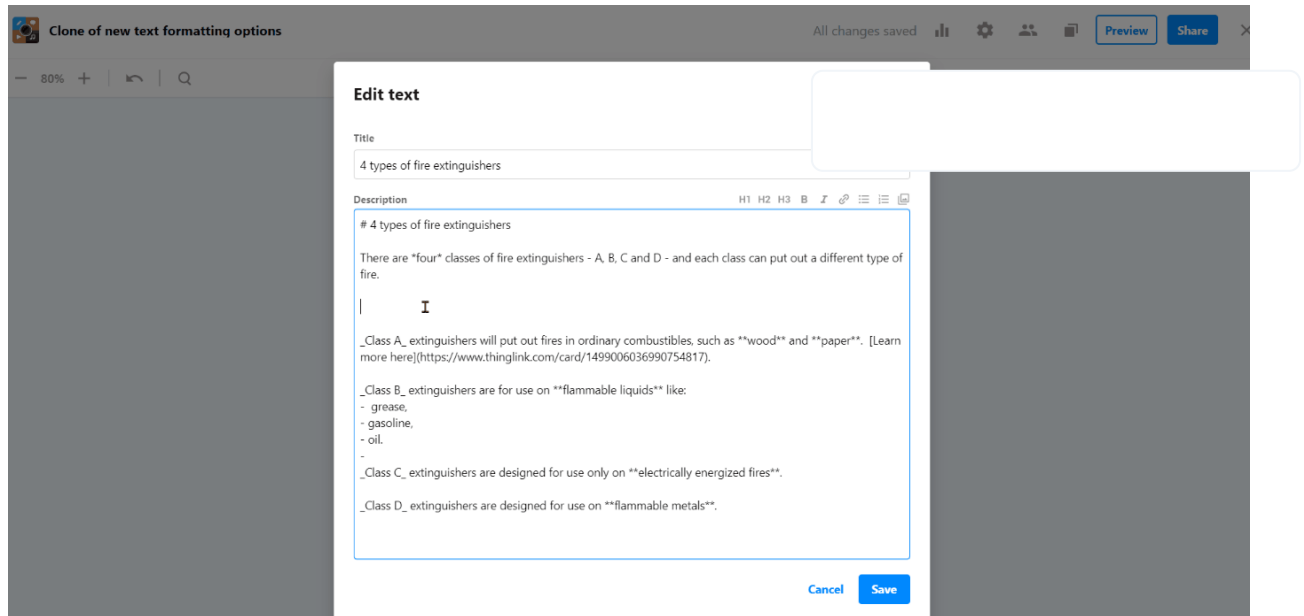
*Class B* extinguishers are for use on **flammable liquids** like:

- grease,
- gasoline,
- oil.

ThingLink utilizza il markdown per la formattazione del testo, pertanto durante la formattazione del testo verranno visualizzati caratteri aggiuntivi. Ecco la sintassi del markdown utilizzata da ThingLink:

- **Testo in grassetto** : inserisci due asterischi su ciascun lato della stringa di caratteri: **\*\*esempio\*\***.
- *Corsivo* : metti il testo tra due trattini bassi: *\_esempio\_*.
- Puoi **combinare** entrambe le opzioni utilizzando asterischi e trattini bassi.
- Collegamenti ipertestuali: inserisci il testo tra parentesi quadre e aggiungi l'URL tra parentesi in questo modo: [ulteriori informazioni](<https://support.thinglink.com>).
- Puoi creare intestazioni utilizzando il cancelletto all'inizio della riga in questo modo: # Testo dell'intestazione. Puoi creare 3 livelli di intestazioni (# per il livello 1, ## per il livello 2, ### per il livello 3).
- Elenchi puntati ed elenchi numerati: utilizza i pulsanti di formattazione del testo.

Per inserire un'immagine, fai clic sul pulsante "Carica immagine" sopra la casella di testo principale e seleziona un file dal tuo computer.



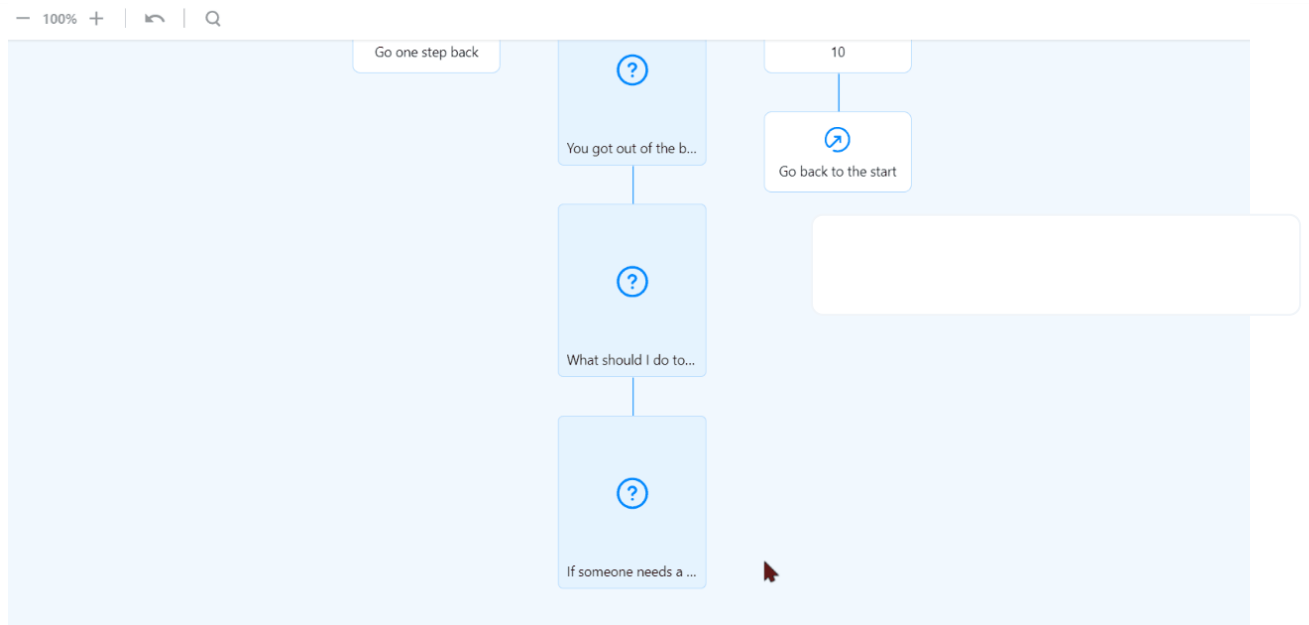
Una volta caricata l'immagine, vedrai una lunga stringa di testo che inizia con "[uploaded\_file\_name.jpg]" seguita da un collegamento. Specifiche di caricamento delle immagini: immagini J PEG, PNG o GIF fino a 25 MB e 12000x12000 pixel. Dimensione file consigliata: 5 MB o meno.

Consigliamo vivamente di utilizzare il pulsante Anteprima per visualizzare in anteprima lo scenario e il blocco di testo.

## Obiettivi

**Gli obiettivi** consentono di fornire feedback all'utente e monitorare i suoi progressi nello scenario. Gli obiettivi sono utili se desideri contrassegnare una pietra miliare o un punto importante nello scenario.

Per creare un blocco Obiettivo, passa il mouse su qualsiasi altro blocco > fai clic sull'icona più > seleziona "Obiettivo".

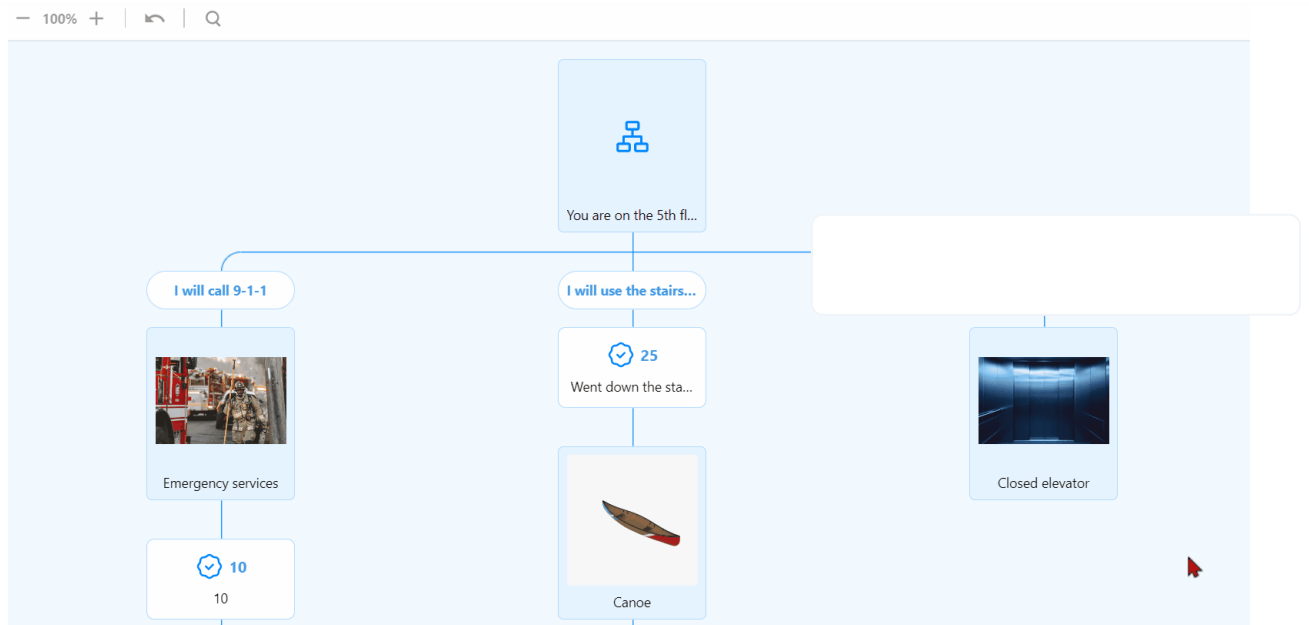


Puoi anche assegnare punti per ogni obiettivo completato se desideri valutare i tuoi studenti in base a come hanno completato lo scenario. Ad esempio, percorsi diversi possono contenere obiettivi con valori in punti diversi.

## Salta il blocco

I **blocchi di salto** ti consentono di reindirizzare lo spettatore a un altro blocco nello scenario. Questo può essere utilizzato per indirizzare gli studenti verso un altro percorso o costringerli a rivedere una parte dello scenario se hanno preso una decisione sbagliata.

Per creare un blocco di salto, passa con il mouse su qualsiasi altro blocco > fai clic sull'icona più > seleziona "Salta a". Si aprirà una nuova finestra in cui potrai inserire il testo che verrà mostrato allo studente quando raggiungerà il blocco di salto. Fai clic sul pulsante "Seleziona blocco" per scegliere il blocco di destinazione:



Puoi saltare su tutti i blocchi tranne gli altri blocchi di salto. I blocchi selezionabili verranno evidenziati dopo aver fatto clic su "Seleziona blocco".

## Scenari in anteprima

Fai clic sul pulsante "Anteprima" nell'angolo in alto a destra se desideri vedere come funzionerà lo scenario per i tuoi studenti.

## Prossimi passi

Ora che sai che tipo di contenuto puoi aggiungere, [fai clic qui per conoscere](#) i diversi strumenti che puoi utilizzare durante la modifica di uno scenario, nonché le diverse impostazioni che puoi utilizzare per controllare la raccolta dei dati, quanto tempo uno studente può dedicare a uno scenario, e altro ancora.

 [Alimentato da Zendesk](#)

# Impostazioni dello scenario e strumenti di editor

2 mesi fa · Aggiornato

 Riassumere   

Puoi tornare a uno scenario e modificarlo in qualsiasi momento. Gli scenari vengono aggiornati in tempo reale, quindi qualsiasi modifica apportata cambia immediatamente ciò che gli studenti vedranno quando proveranno a svolgere lo scenario. Non è necessario modificare il collegamento o il codice di incorporamento.

Se non hai mai utilizzato il generatore di scenari, [consulta questo articolo](#) per informazioni sul tipo di contenuto che puoi includere negli scenari.

- [Controlli dell'editor dello scenario](#)
- Modifica dei blocchi:
- [Modificare](#)
- [Timer](#)
- [Etichetta](#)
- [Clona e allega](#)
- [Sposta e allega](#)
- [Eliminare](#)
- [Impostazioni dello scenario](#)

## Controlli dell'editor dello scenario

Nell'angolo in alto a sinistra sono presenti diversi controlli che possono aiutarti a lavorare con il tuo scenario:

- I pulsanti Zoom avanti e Zoom indietro (icone più e meno) consentono di eseguire lo zoom indietro per vedere l'intero scenario su un'unica schermata.
- Il pulsante "Annulla" consente di annullare l'ultima modifica. Questo può essere utile se hai eliminato accidentalmente un blocco. Tieni presente che non è ancora presente alcuna cronologia di azioni o versioni, quindi non puoi annullare più di una modifica.
- Il pulsante di ricerca ti consente di trovare rapidamente un blocco in base al titolo. Inserisci semplicemente il nome del blocco che desideri trovare e verrà



blocco di diramazione e lo studente non fa una scelta prima dello scadere del tempo, verrà spostato al primo ramo (quello più a sinistra).

Nota: se hai abilitato il pulsante 'Indietro' nelle impostazioni dello scenario, lo studente potrà tornare al blocco e riavviare il timer. Se lo scenario, tutti i timer verranno reimpostati.

## Etichetta

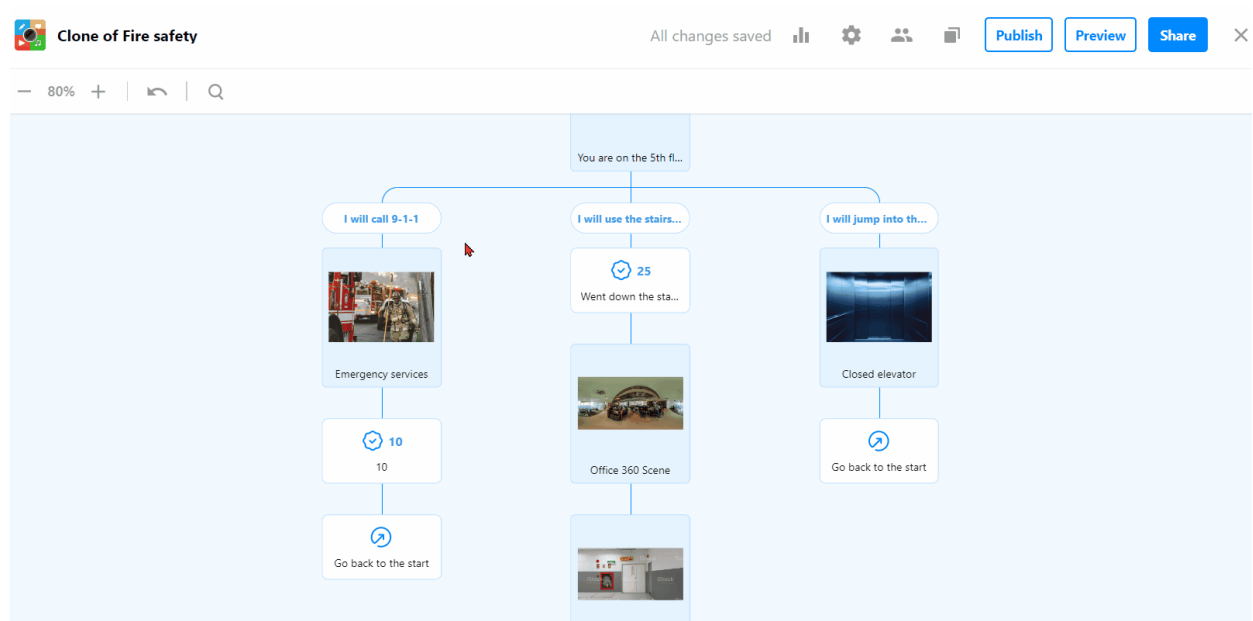
Puoi utilizzare etichette personalizzabili per rendere più semplice tenere traccia di come è impostato il tuo scenario, ad esempio etichettando le migliori opzioni con un determinato colore. Tieni presente che le etichette non sono visibili agli spettatori: appariranno solo nell'editor dello scenario.

## Anteprima da questo blocco

Questa opzione permette di visualizzare in anteprima lo scenario a partire dal blocco selezionato. Utilizza questa funzionalità se desideri testare o visualizzare in anteprima modifiche specifiche invece di visualizzare in anteprima l'intero scenario.

## Clona e allega

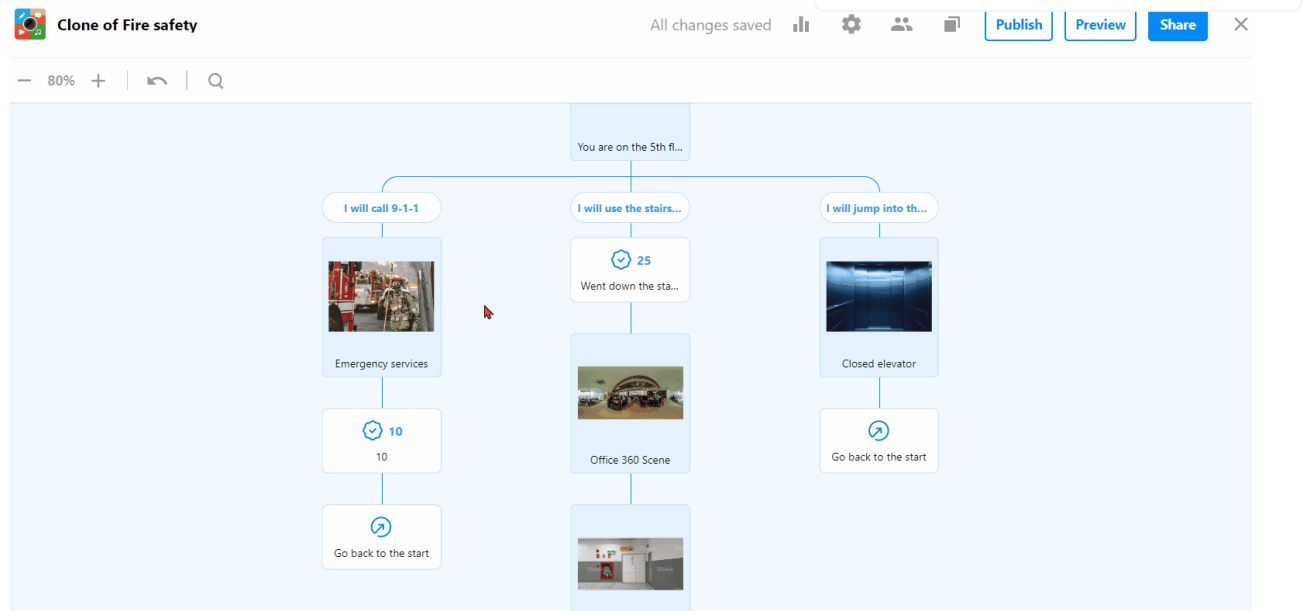
L'opzione 'Clona e allega' ti consente di copiare un blocco e allegare la copia a un blocco diverso:



Questo può essere utile se desideri riutilizzare lo stesso contenuto in rami diversi.

## Sposta e allega

L'opzione "Sposta e collega" sposterà il blocco in una posizione diversa nel tuo scenario. Seleziona semplicemente questa opzione e seleziona la nuova posizione per questo blocco:



## Eliminare

Questa opzione eliminerà semplicemente il blocco. Tieni presente che funziona in modo diverso per i blocchi ramificati: vedi sotto per maggiori dettagli.

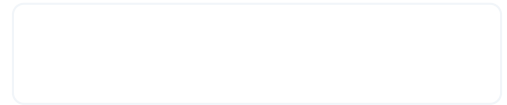
### Azioni speciali per la ramificazione dei blocchi

Alcune azioni funzionano in modo diverso se utilizzate con blocchi di diramazione:

- 'Clona e collega' clonerà l'intero albero se cloni il blocco di ramificazione, o l'intero ramo se cloni una delle risposte.
- 'Sposta e collega' sposterà rispettivamente l'intero albero/ramo.
- I blocchi di diramazione possono essere collegati solo ad altri blocchi di diramazione.
- I blocchi di diramazione non possono essere collegati ai blocchi successivi (o "figli").
- L'opzione 'Elimina albero' eliminerà il blocco di ramificazione con tutti i rami che lo seguono.
- L'opzione 'Elimina ramo' eliminerà l'intero ramo.

- L'opzione 'Elimina blocco' eliminerà tutti i rami di un albero tranne il primo ramo (più a sinistra).

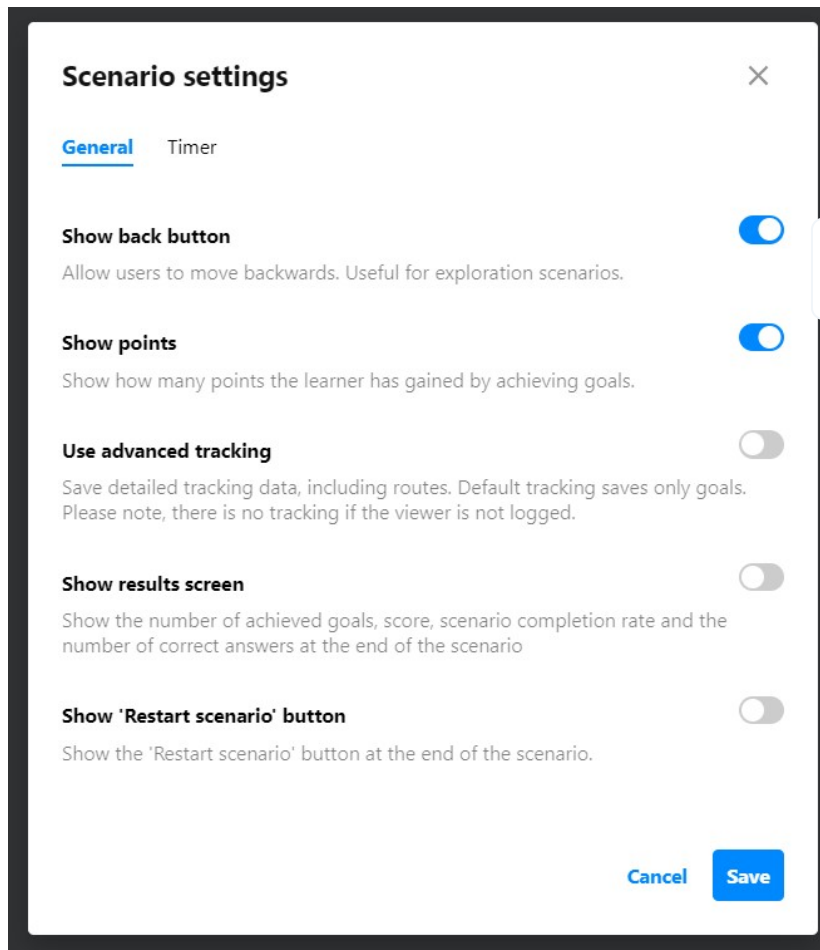
Ricorda che puoi sempre annullare l'ultima azione se qualcosa non ha funzionato come ti aspettavi.



## Impostazioni dello scenario

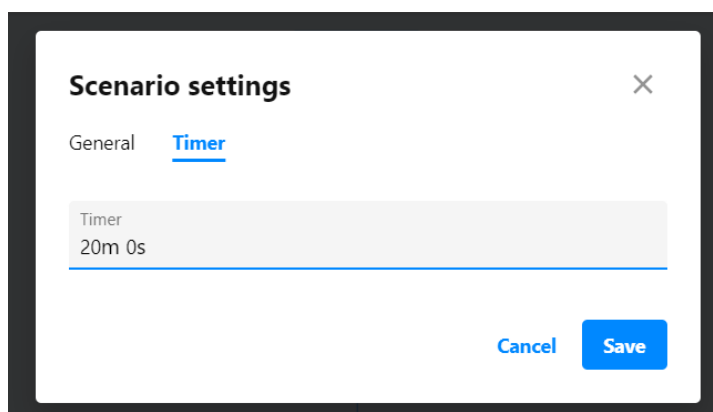
Esistono tre impostazioni dello scenario che puoi modificare tramite il pulsante "Impostazioni" (ingranaggio) nell'angolo in alto a destra:

- '**Mostra pulsante indietro**': se abilitato, i tuoi studenti potranno spostarsi liberamente indietro nello scenario. Ciò può essere utile per scenari in stile esplorazione. Questa impostazione è *attiva* per impostazione predefinita. Puoi testare come funziona utilizzando il pulsante Anteprima.
- '**Mostra punti**': se abilitato, gli spettatori vedranno quanti punti hanno ricevuto per aver completato diversi obiettivi. Se l'impostazione non è abilitata, lo studente non vedrà se ha ricevuto punti o completato un obiettivo. Questa impostazione è *attiva* per impostazione predefinita.
- '**Utilizza tracciamento avanzato**': se abilitato, ThingLink salverà dati di tracciamento dettagliati, inclusi i percorsi. Il monitoraggio predefinito salva solo gli obiettivi. Tieni presente che lo spettatore deve aver effettuato l'accesso. Puoi saperne di più su quali dati vengono raccolti [qui](#). Questa impostazione è *disattivata* per impostazione predefinita.
- '**Mostra schermata risultati**': se abilitato, allo studente verrà mostrata una schermata speciale alla fine dello scenario che indicherà quanti punti ha ricevuto, quanti obiettivi ha raggiunto, quale % dello scenario ha ottenuto visualizzate e un riepilogo di tutte le risposte fornite nei blocchi "Domande". Questa impostazione è *disattivata* per impostazione predefinita.
- '**Mostra il pulsante 'Riavvia scenario**': se abilitato, lo studente vedrà l'opzione per riavviare lo scenario una volta raggiunta la fine dello scenario. Questa impostazione è *disattivata* per impostazione predefinita.



## Temporizzatore dello scenario

Oltre a bloccare i timer, puoi limitare il tempo che uno studente può dedicare alla visualizzazione dello scenario. Per impostare un timer per l'intero scenario, fai clic sull'icona dell'ingranaggio nella barra in alto per aprire le impostazioni dello scenario, seleziona la scheda Timer e inserisci il limite di tempo in minuti:



Gli studenti verranno avvisati che hanno un tempo limitato per completare lo scenario e il conto alla rovescia verrà mostrato nella scheda superiore.

Tieni presente che il timer si aggiornerà se lo studente riavvia lo scenario o ricarica la pagina.

## Prossimi passi

Una volta che il tuo scenario è pronto, puoi condividerlo tramite un collegamento o incorporandolo nel tuo LMS/sito web. [Ulteriori informazioni sulla condivisione degli scenari in questo articolo](#) .

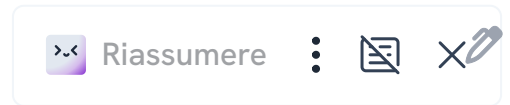
Gli scenari sono ancora in fase di sviluppo attivo. Se desideri fornire un feedback, utilizza questo [modulo](#).

 [Alimentato da Zendesk](#)

# Sharing scenarios

24 days ago · Updated

## Scenario visibility settings



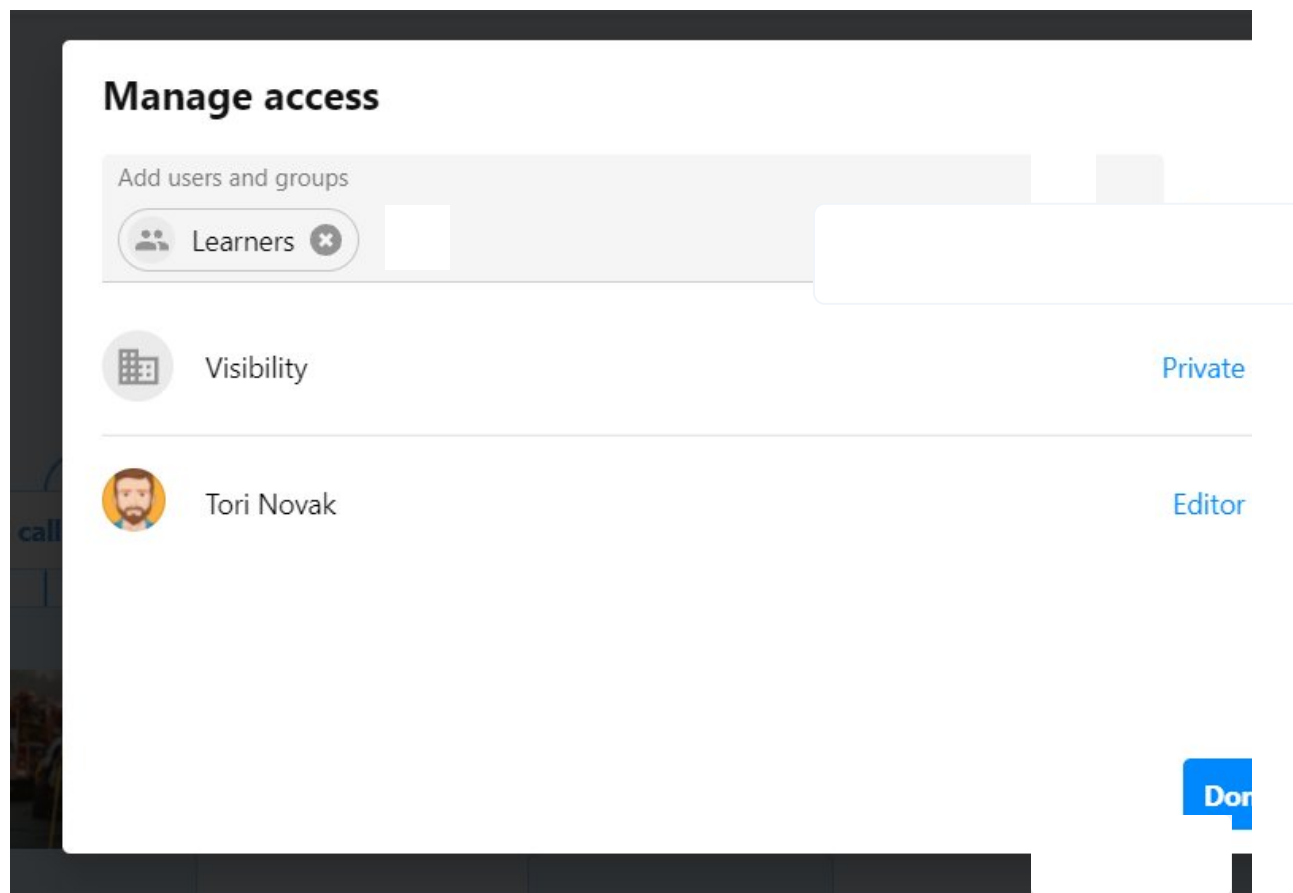
There are three scenario visibility settings you can use:

- **Public** scenarios can be accessed by anyone. The viewer does not need a ThingLink account, but their progress will not be tracked.
- **Organization** scenarios can be accessed by any user from your ThingLink organization. The viewer will need to sign into their ThingLink account.
- **Private** scenarios are available only to users who have been added to the scenario (see below). The viewer will need to sign into their ThingLink account to go through the scenario.

All scenarios are private by default.

**Nota!** Le impostazioni di visibilità dello scenario e le impostazioni di visibilità della scena sono indipendenti. La modifica dell'impostazione di visibilità dello scenario non modifica le impostazioni di visibilità delle scene/contenuti ThingLink utilizzati per creare lo scenario. Se il tuo scenario è pubblico ma i tuoi spettatori ricevono un errore che informa che il contenuto è privato, controlla se è necessario aggiornare le impostazioni di visibilità del contenuto.

Puoi modificare l'impostazione della visibilità dello scenario e aggiungere studenti o co-editori (vedi sotto) utilizzando il pulsante "Gestisci accesso" nell'angolo in alto a destra:



## Aggiunta di studenti e collaboratori

Puoi aggiungere utenti o gruppi specifici dalla tua organizzazione ThingLink come visualizzatori, editor o amministratori utilizzando il menu "Gestisci accesso" - guarda l'immagine interattiva sopra.

- **I visualizzatori** potranno visualizzare lo scenario se è condiviso tramite un collegamento o un incorporamento indipendentemente dall'impostazione di visibilità dello scenario.
- **Gli editor** potranno vedere e modificare lo scenario nella loro pagina Scenari.
- **Gli amministratori** potranno vedere e modificare lo scenario e aggiungere altri utenti.

## Condivisione di scenari

Puoi condividere scenari con i tuoi studenti incorporandoli **o** condividendo **un collegamento** allo scenario. Entrambi possono essere eseguiti aprendo lo scenario e facendo clic sul pulsante "Condividi".

### Condivisione di un collegamento

È possibile condividere scenari tramite un collegamento diretto, ad esempio <https://www.thinglink.com/scenariocard/1504519067128561666>.

Tieni presente che se lo scenario è impostato sull'impostazione di visibilità "Privato" o "Organizzazione" e l'utente non ha effettuato l'accesso a un account ThingLink, gli verrà chiesto di effettuare prima di

## Incorporamento di scenari

Puoi incorporare scenari utilizzando il codice di incorporamento iframe. Basta fare clic sul pulsante "Condividi", copiare il codice e aggiungerlo al tuo sito web. Gli scenari incorporati si presentano così:



Proceed



**You are working in your  
office on the third floor.**

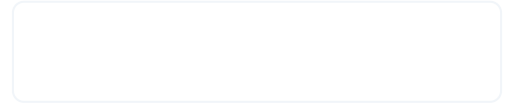
Proceed

Ecco un codice di incorporamento di esempio che puoi provare con il tuo sito web/LMS:

```
<iframe width="960" Height="720" src="https://www.thinglin
```

Tieni presente che se lo scenario è impostato sull'impostazione di visibilità "Privato" o "Organizzazione" e l'utente non ha effettuato l'accesso al proprio account ThingLink, gli verrà chiesto di effettuare prima l'accesso.

## Prossimi passi



Una volta che i tuoi studenti hanno affrontato lo scenario che hai condiviso, puoi controllare i loro risultati utilizzando le statistiche dello scenario. [Ulteriori informazioni sulle statistiche dello scenario in questo articolo](#) .

Gli scenari sono ancora in fase di sviluppo attivo. Se desideri fornire un feedback, utilizza questo [modulo](#) .

 [Alimentato da Zendesk](#)

# Monitoraggio dei progressi degli studenti

3 mesi fa · Aggiornato



Riassumere



Puoi vedere come i tuoi studenti hanno interagito con lo scenario nell'editor e facendo clic sul pulsante "Statistiche" nell'angolo in alto a destra.

Sono disponibili due tipi di tracciamento per gli scenari:

- **Il monitoraggio di base** ti mostrerà quanto tempo ogni studente ha trascorso visualizzando lo scenario, quali obiettivi ha raggiunto e quanti punti ha ricevuto. Il monitoraggio di base è disponibile su tutti i piani che hanno accesso agli scenari.
- **Il monitoraggio avanzato** salverà inoltre il percorso esatto degli studenti e il tempo che hanno trascorso su ciascun nodo.

In entrambi i casi, lo studente deve avere un account ThingLink e deve aver effettuato l'accesso. Se lo studente non ha effettuato l'accesso, non saremo in grado di registrare come ha completato uno scenario.

È possibile abilitare i dati di tracciamento avanzati tramite le impostazioni dello scenario (l'icona a forma di ingranaggio). Tieni presente che il monitoraggio avanzato è disponibile solo sui piani Enterprise.

## Dati di base

Puoi visualizzare i dati di tracciamento di base direttamente nella pagina delle statistiche:

← **New employee orientation** Exp

---

Users progress

User	Duration	Score	Goals acmeved
Tori Novak	4m5s	25	<span style="color: blue;">●</span> <span style="color: gray;">●</span>
Ivan K	2m35s	0	<span style="color: gray;">●</span> <span style="color: blue;">●</span>

La pagina elenca quanto tempo ogni studente ha trascorso sullo scenario ("Durata"), quanti punti ha ricevuto completando gli obiettivi ("Punteggio") e gli obiettivi che ha raggiunto ("Obiettivi raggiunti"). Questi dati sono cumulativi per tutti i tentativi di completare lo scenario.

Suggerimento: scorri i cerchi che rappresentano i dati per i quali obiettivi ha raggiunto lo studente.

## Dati di tracciamento avanzati

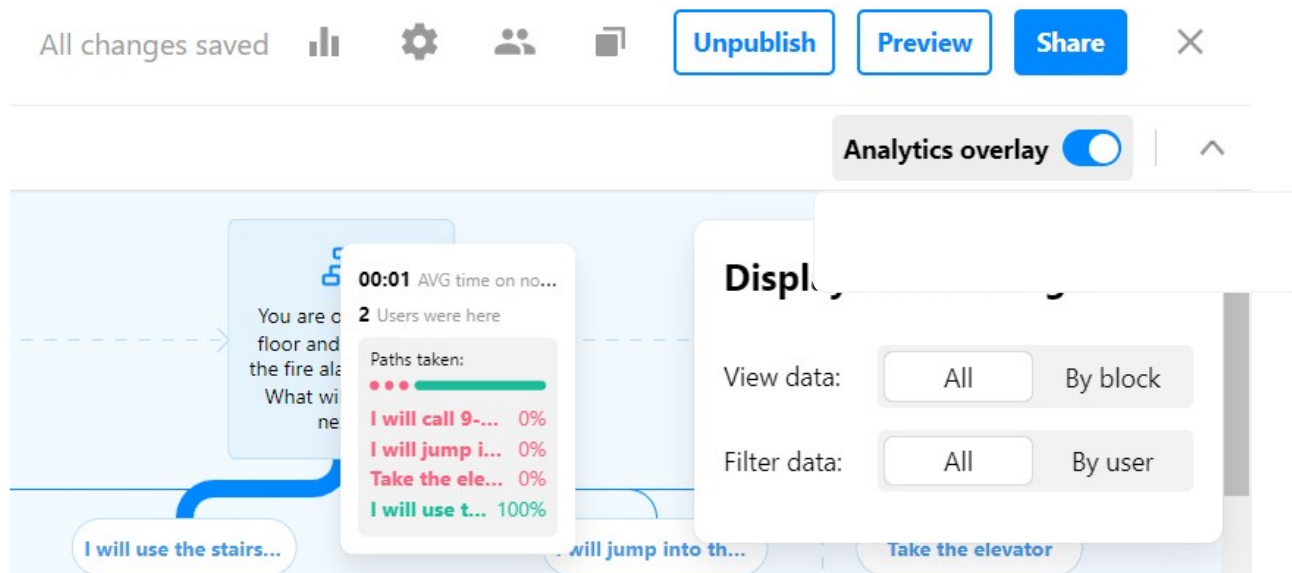
I dati di tracciamento avanzati includono:

- Quali blocchi ha visitato ogni studente (che ti consente di controllare il suo percorso di apprendimento),
- Quanto tempo ogni studente ha dedicato allo scenario nel suo complesso e a ciascun blocco,
- Se lo studente ha risposto correttamente alle domande dei blocchi "Domande" al primo tentativo,
- Quante volte gli spettatori hanno selezionato diverse opzioni nei blocchi di ramificazione.

Tieni presente che il monitoraggio avanzato è disattivato per impostazione predefinita e deve essere abilitato tramite le impostazioni dello scenario. Se uno studente completa uno scenario prima che il monitoraggio avanzato sia stato abilitato, non registreremo dati aggiuntivi per lui.

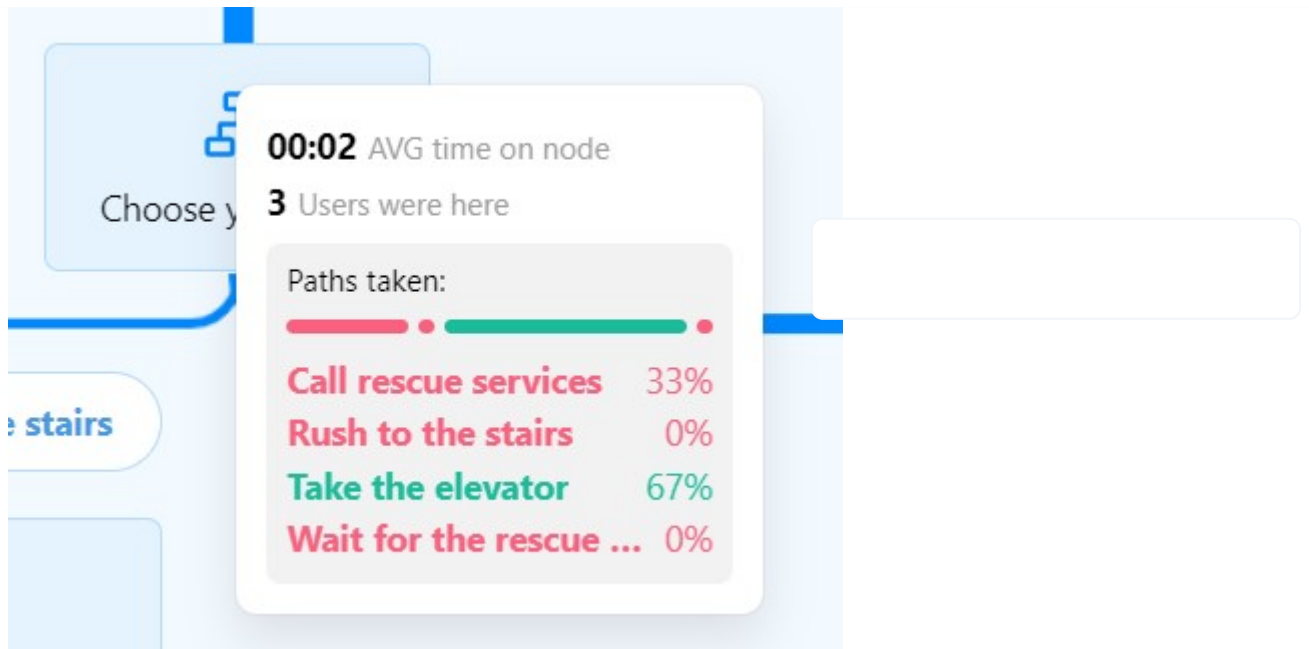
## Utilizzando la sovrapposizione di Analytics

Il modo più semplice per visualizzare i dati di monitoraggio avanzati è abilitare la sovrapposizione di Analytics nell'editor dello scenario. Basta attivare "Sovrapposizione Analytics" nella barra degli strumenti in alto:



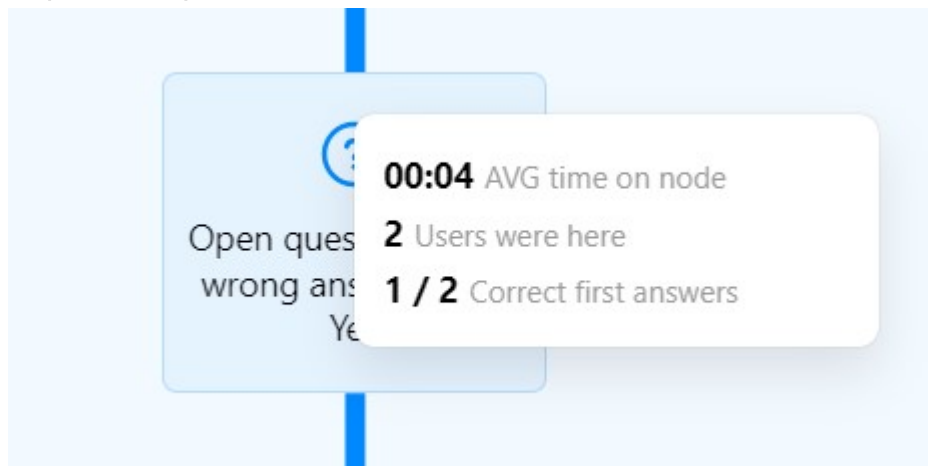
Una volta attivato l'overlay, vedrai le seguenti metriche:

- " **Tempo AVG sul nodo** " misura quanto tempo, in media, gli studenti trascorrono visualizzando questo blocco. La metrica viene calcolata come media tra tutte le sessioni/tentativi di completare lo scenario. Questa metrica viene visualizzata per ciascun blocco di scenari.
- **X utenti erano qui** ' rappresenta il numero di studenti unici che hanno visto un blocco di scenari. Questa metrica viene calcolata su tutti i tentativi di completare lo scenario. Questa metrica viene visualizzata per ciascun blocco di scenari.
- ' **X utenti hanno completato questo percorso** ' rappresenta il numero di studenti che hanno raggiunto l'ultimo blocco in questo ramo del tuo scenario. Questa metrica viene visualizzata alla fine di ogni ramo.
- La distribuzione dei " **Percorsi intrapresi** " per i blocchi di ramificazione mostra la frequenza con cui ciascun percorso è stato scelto dagli studenti. Ciò include i dati per ogni volta in cui è stato mostrato il blocco di diramazione: se il tuo scenario è strutturato in modo da consentire agli utenti di passare attraverso lo stesso blocco di diramazione più volte, registreremo più scelte per ogni tentativo di completare lo scenario.



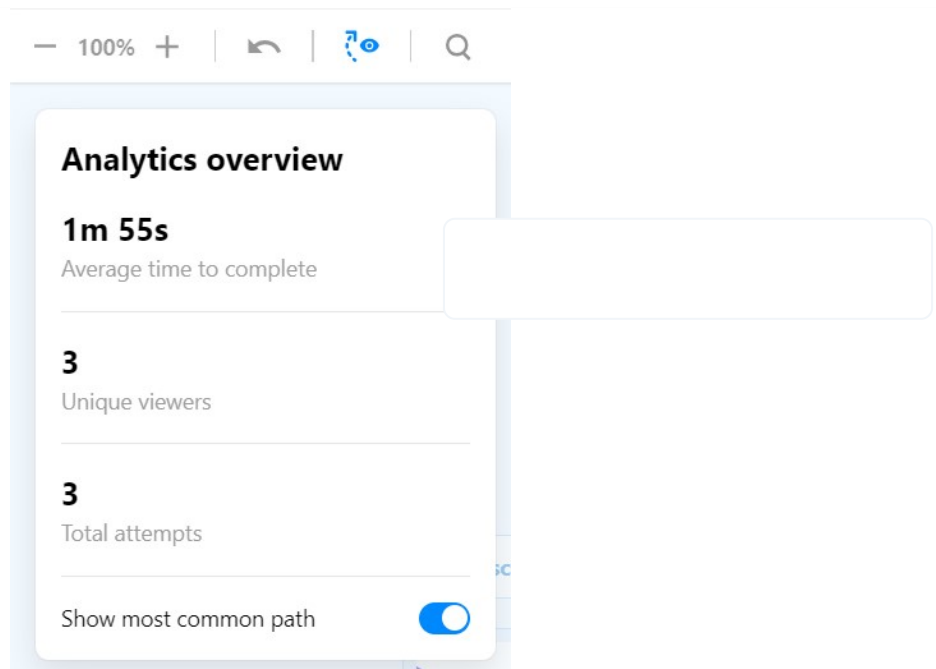
Questa metrica viene visualizzata solo sui blocchi di ramificazione.

- **"X / Y prime risposte corrette"** rappresenta il numero di studenti che hanno fornito una risposta corretta quando hanno risposto per la prima volta a un blocco di domande, dove "X" è il numero di studenti che hanno fornito una risposta corretta al primo tentativo e "Y" è il numero totale di studenti che hanno risposto a questo blocco di domande.



Tieni presente che le risposte successive non influiscono su questa metrica, conta solo la prima risposta.

Oltre a queste metriche specifiche del blocco, vedrai anche alcune statistiche aggregate nell'angolo in alto a sinistra:



- Il " **Tempo medio per il completamento** " calcola il tempo medio necessario agli studenti per passare dall'inizio di uno scenario alla schermata dei risultati dello scenario. Questa metrica viene calcolata come media di tutti i tentativi, il che significa che se uno studente ha completato lo scenario più volte, tutti i suoi tentativi verranno conteggiati separatamente.
- Gli " **spettatori unici** " rappresentano il numero di studenti unici che hanno avviato lo scenario.
- I " **tentativi totali** " rappresentano il numero totale di volte in cui gli studenti hanno avviato lo scenario.

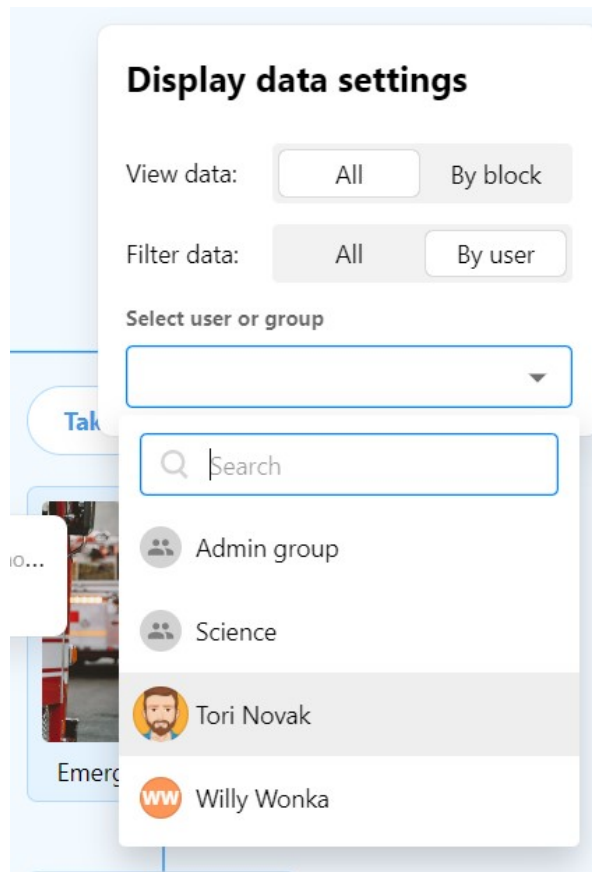
Note varie su parametri e struttura dello scenario:

- I parametri relativi al numero di studenti che hanno visualizzato blocchi diversi o completato percorsi diversi saranno influenzati dai blocchi Jump che reindirizzano gli studenti da un blocco all'altro. Ad esempio, se un blocco di salto reindirizza gli studenti dal percorso A al percorso B, potresti notare che il numero di studenti che hanno completato il percorso B sarà superiore al numero di studenti che hanno visualizzato i blocchi precedenti in quel percorso.
- Allo stesso modo, i blocchi Salta e la possibilità di utilizzare il pulsante "Indietro" possono portare a casi in cui gli studenti visualizzano lo stesso blocco di diramazione più volte, quindi la distribuzione delle scelte effettuate nel blocco di diramazione potrebbe non essere in linea con il numero di studenti che hanno completato lo scenario.
- Le statistiche dello scenario escludono qualsiasi tentativo effettuato dall'autore dello scenario: le tue interazioni non contano ai fini delle metriche elencate qui.

## Controlli in sovrapposizione di Analytics

Puoi utilizzare la finestra "Impostazioni visualizzazione dati" sotto l'interruttore "Sovrapposizione di Analytics" per controllare il modo in cui vengono visualizzati i dati.

- Visualizza dati: 'Tutti' o 'Per blocco'. Se selezioni Tutti, vedrai le statistiche di tutti i blocchi visualizzate contemporaneamente. Se selezioni "Per blocco", i dati verranno mostrati solo quando passi il mouse sopra un blocco di scenario. L'impostazione predefinita è "Tutti".
- Filtra i dati: "Tutti" o "Per utente". Per impostazione predefinita, vengono visualizzati i dati di tutti gli studenti che hanno tentato di completare lo scenario. Tuttavia, puoi visualizzare i dati per studenti o gruppi di studenti specifici selezionando l'opzione "Per utente" e quindi selezionando utenti o gruppi dal menu a discesa:



## Esportazione dei dati di tracciamento

Puoi anche esportare i dati di tracciamento avanzati come file Excel. Apri l'editor degli scenari, fai clic su "Statistiche" e seleziona la scheda "Avanzamento utente", quindi fai clic sul pulsante "Scarica rapporto" nell'angolo in alto a destra.

 Alimentato da Zendesk

